



**Aufgabe 1.** Gegeben sei eine Datei, in der ausschließlich Zahlen stehen. In der ersten Zeile stehe eine natürliche Zahl, die angibt wie viele Zahlen noch folgen.

- a) Schreibe ein Programm, das diese Datei einliest, die Zahlen sortiert und die Datei mit der sortierten Liste überschreibt.
- b) Modifiziere dein Programm nun so, dass in der ersten Zeile nicht mehr stehen muss wie viele Zeilen noch folgen.

**Aufgabe 2.** Schreibe ein Programm, welches eine Datei im folgenden Format ausliest:

```
1 sin(0.4) = 0.389
2 sin(0.45) = 0.43496
3 sin(0.6) = 0.5346
```

Wenn eine Zeile einen Fehler enthält, der größer als  $10^{-3}$  ist, so soll dieser Fehler mit Zeilennummer auf der Konsole ausgegeben werden.

**Aufgabe 3.** Implementiere den Bucket-Sort Algorithmus: Unter der Annahme, dass die zu sortierenden Daten aus einem endlichen Wertebereich stammen kann man dies theoretisch sehr schnell machen (man sagt: in Linearzeit). Ohne große Einschränkung der Universalität des Algorithmus betrachten wir hier nur ein `unsigned short`-Array  $A$ . Bucketsort besteht nun aus zwei Durchläufen:

- a) Sei  $n$  das Maximum aus  $A$ , erstelle dann ein `unsigned`-Array  $B$  mit  $n + 1$  Elementen und Sorge dafür, dass an der  $i$ -ten Stelle die Anzahl der  $i$ s steht, die in  $A$  vorkommen.
- b) Gehe nun  $B$  durch und überschreibe  $A$ . Schreibe dabei  $k$  mal das Element  $i$ , wenn an der  $i$ -ten Stelle von  $B$  ein  $k$  steht.

**Aufgabe 4.** Implementiere folgende Funktion (ins gleiche Modul), die zu einem gegebenen String einen längsten Teilstring findet, der ein Palindrom ist. Speichere diesen Teilstring wieder in  $s$  und gib  $s$  zurück.

```
1 /* Beschreibung, selber machen */
2 char *str_glsp(char *s);
```

Das Problem ist in polynomieller Laufzeit lösbar und auf die Idee kann man auch kommen.